



## Navodila za izpolnjevanje zapisnikov FZS

V spodnjih nekaj korakih bo predstavljeno izpolnjevanje zapisnikov, ki so trenutno v uporabi na FZS.

Nekaj splošnih navodil:

- Zapisnike pišemo čitljivo
- zapisnike pišemo z tiskanimi črkami
- pred zaključkom zapisnika pregledamo ali so vpisani vsi podatki

### 1. Osnovni podatki na zapisniku:

				
<b>Uradni zapisnik</b>				
<b>Floorball zveza Slovenije</b>				
<b>1.</b>				
Tekmovanje		<b>2.</b>		
Kraj		<b>3.</b>		
Datum	<b>4.</b>	Št.tekme		
Začetek tekme	<b>5.</b>	Konec tekme		<b>6.</b>
<b>Končni rezultat</b>	<b>1.tretjina</b>	<b>2. tretjina</b>	<b>3. tretjina</b>	<b>podaljšek</b>
<b>7.</b>	<b>8.</b> ( ___:___ )			

1. Polje 1. V to polje vpišemo nasprotnika, ki se bosta pomerila na tekmi ( Primer: FBC Domači : FBC Gosti)
2. Polje 2. V to polje vpisujemo tekmovanje v kategoriji v kateri bo tekma odigrana. V to polje vpisujemo samo kratice tekmovanj, se pravi EFL, 1. SFL, 1. SFL U19 itd ( Primer: 1.SFL U13)
3. Polje 3. Kraj tekmovanja kjer se tekma odvija ( Primer: Dvorana Tabor Maribor)
4. Polje 4. Datum tekme ( Primer 12.9.2014)



5. Polje 5. Vpiše se dejanski začetek tekme in me čas ko je bila tekma predvidena( Primer, tekma je bila predvideno ob 18:00, začela se je ob 18:03, se pravi je čas začetka tekme 18:03)
6. Polje 6. Vpiše se dejanski konec tekme ( Primer 19:59)
7. Polje 7. Končni rezultat, ki je bil dosežen na tekmi ( Primer 4:4)
8. Polje 8. Rezultati, kateri so bili doseženi po tretjinah ( Primer: 2:1 2:1 0:3)

Nekatera polja za letošnjo sezono izpustimo, to so polja za obrambe vratarjev, najboljših igralcev in število gledalcev

najboljši igralec gosti	kazen igre
	9.
zapisnikar	časomerilec
10.	11.
podpis zapisnikarja	podpis časomerilca
12.	13.
sodniški par	14.
podpis sodnika	15.
podpis sodnika	16.
podpis kapetana/trenerja (odgovorne osebe) domači	17.
podpis kapetana/ trenerja (odgovorne osebe) gosti	18.
Zmagovalna ekipa	19.

9. Polje 9. Na koncu tekme je potrebno obkrožiti ali je med tekmo nastopila kazen igre za igralca katerikoli ekipe( Primer: v primeru da na tekmi ni kazni igre se obkroži ne
10. Polje 10. Priimek in ime zapisnikarja na tekmi
11. Polje 11 Priimek in ime časomerilca na tekmi
12. Polje 12 Lastnoročni podpis zapisnikarja
13. Polje 13 Lastnoročni podpis časomerilca
14. Polje 14. Priimek sodniškega para, ki bo sodil na tekmi. Imen se ne piše( Primer: VAJKARD- VALVAZOR)
15. Polje 15. Lastnoročni podpis prvonapisanega sodnika na tekmi . Sodnika se po končani tekmi po pregledu zapisnika podpišeta



16. Polje 16. Lastnoročni podpis drugonapisanega sodnika na tekmi .  
Sodnika se po končani tekmi po pregledu zapisnika podpišeta
17. Polje 17. Lastnoročni podpis Kapetana domače ekipe po pregledu prijavljenih igralcev v zapisniku pred začetkom tekme. V kolikor podpisa ni se tekma ne sme pričeti. To velja za kategorije EFL, 1.SFL in 1. SFL U19
18. Polje 18. Lastnoročni podpis Kapetana gostujoče ekipe po pregledu prijavljenih igralcev v zapisniku pred začetkom tekme. V kolikor podpisa ni se tekma ne sme pričeti. To velja za kategorije EFL, 1.SFL in 1. SFL U19
19. Polje 19. Na koncu tekme se v polje vpiše zmagovalno ekipo. V primeru neodločenega rezultata na tekmi se vpiše v polje NEODLOČENO

Domače moštvo			
	C/G	št.	Priimek in Ime
1	20.	21.	22.
2		4	Rihard Lojze
3		5	

20. Polje 20. V polju se označita kapetan in vratar ekipe
21. Polje 21. V polju se označijo številke igralcev in vratarjev ki bodo nastopili na tekmi
22. Polje 22. V polje se vpišeta Priimek in ime igralca , vratarja ki bo nastopil na tekmi. Obvezno se prvo napiše Priimek Igralca ( Primer: VAJKARD Leon). **VAŽNO: Po podpisu kapetanov se prazna polja pod igralci zaključijo( v obliki črke z- glej spodaj)**



Gostujoče moštvo			
	C/G	št.	Priimek in Ime
1	G	90	KAPETAN GOSTI
2	C	73	KAPETAN GOSTI
3		1	KAPETAN GOSTI
4		6	KAPETAN GOSTI
5		12	KAPETAN GOSTI
6		5	KAPETAN GOSTI
7		3	KAPETAN GOSTI
8		11	KAPETAN GOSTI
9		8	KAPETAN GOSTI
10		17	KAPETAN GOSTI
11		20	KAPETAN GOSTI
12		33	KAPETAN GOSTI
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			

time out <b>23.</b>	trener	<b>24.</b>
---------------------	--------	------------

spremljevalno osebje	1.	<b>25.</b>	2.
	3.	4.	5.

23. Polje 23. Vpiše še točen čas time-outa( 30s odmora), katerega je vzela domača ali gostujoča ekipa

24. Polje 24. V polje 24 se vpiše Priimek in ime trenerja ki ima trenersko Licenco

25. Polje 25. V polje 25 se vpiše vse ostale , ki prisostvujejo na tekmi in nimajo trenerske licence. V kolikor bo na klopi igralec, ki ima samo tekmovalni karton in ne bo igral, se ga vpiše pod spremljevalno osebje



Zadetki domači				
gol	čas	strellec	podajalec	koda
<b>26</b>	04:20	<b>28.</b>	<b>29.</b>	<b>30.</b>
2	17:10	20	-	
3	37:15	45	44	PP
-	<b>27.</b>	4	-	MPS
4	52:10	20	25	DP

26. Polje 26. Vpisujemo število doseženih golov ene od ekip . V kolikor gre za zgrešeni kazenski strel se vpiše – in se v naslednji vrstici začne šteti naprej

27. Polje 27. Čas zadetka. Čas zadetka se vpisuje od 00:00 do 60:00 pri velikem floorbalu in 00:00 do 30:00 pri mladinskih kategorijah na malem floorbalu Primer: v 2 tretjini pri času 12:12 je ekipa dosegla zadetek. Pravilni čas je 32:12

28. Polje 28. V to polje vpišemo strelca zadetka. VAŽNO: Pred vpisom preverimo, če je številka igralca na zapisniku. V kolikor številke na zapisniku ni, takoj še pred vpisov v zapisnik obvestimo sodnika

29. Polje 28. V to polje vpišemo podajalca zadetka. VAŽNO: Pred vpisom preverimo, če je številka igralca na zapisniku. V kolikor številke na zapisniku ni, takoj še pred vpisov v zapisnik obvestimo sodnika. v Kolikor pri zadetku ni podajalca vpišemo –

30. Polje 30. V to polje vpišemo kodo, ki sledi dogodku da je zadetek bil dosežen. Kratice kod so na vrhu zapisnika

Kazni gostje				
čas kazni	začetek kazni	konec kazni	minut kazni	koda
<b>31.</b>	<b>32.</b>	<b>33.</b>	<b>34.</b>	<b>35.</b>
3:15	4:20	14:20	33/10	925
38:15	38:15	40:15	72/2	901

31. Polje 31. V to polje vpišemo čas ko je kazen bila dejansko dosejena. Vse kazni ki so kombinirane 2+2,2+10,5+10 se pišejo v ločene vrstice

32. Polje 32. V to polje vpišemo dejanski začetek kazni. Se pravi v kolikor imamo kazen 2+10 je čas prve 2 minutne kazni enak času kazni, čas 10 minutne kazni pa se začne po končani 2 minutni kazni ali ob prejemu zadetka

33. Polje 33. V to polje zapišemo dejanski čas, ko je kazen pretekla



34. Polje 34. V to polje vpišemo številko igralca/ dosojeno minut kazni. Se pravi v primeru da je igralec ekipe številka 55 dobil kazen zaradi udarca po palici jo zapišemo na sledeči način: 55/2
35. Polje 35. V to polje vpišemo kodo kazni, ki je ekvivalentna prekršku, ki jo je igralce naredil. Kode se nahajajo na vrhu zapisnika.

Pimeri vpisa kazni v primeru podvojenih kazni za enega igralca:

Kazen 2 + 2

Kazni gostje				
čas kazni	začetek kazni	konec kazni	minut kazni	koda
3:15	3:15	4:20	33/2	901
3:15	4:20	6:20	33/2	909

Kot vidimo, je čas kazni, ko je bila dosojena kazen 2+2 istočasen. Prva kazen se je tako začela ob času 3:15 in je trajala do 4:20, ker je bil v tem času dosežen zadetek. Druga kazen, pa je začela teči ob 4:20, ker se je zaradi zadetka prva kazen izničila. Ker v času ko je , nasprotna ekipa imela na igrišču igralca več in ni dosegla zadetka, je konec kazni ekvivalenten času kazni se pravi 2 minuti od začetka prestajanja druge kazni.

Kazen 2+10

Kazni gostje				
čas kazni	začetek kazni	konec kazni	minut kazni	koda
23:15	23:15	25:15	33/2	925
23:15	25:15	35:15	33/10	925

Isto velja za kazen 2+10. Temu pravimo sestavljena kazen.

Kazen Igre KZ1, KZ2, KZ3

Kazni gostje				
čas kazni	začetek kazni	konec kazni	minut kazni	koda
23:15	23:15	28:15	33/5	809
23:15	28:15	60:00	33/10	809

Igralec ekipe je prejel rdeč karton. Ker je za rdeč karton predvidena 5 minutna kazen, in v tem času tudi v primeru zadetka, se igralec ne vrne na igrišče lahko to kazen zaključimo že v trenutku ko je kazen nastopila. Začetka kazni sta enaka. Prva kazen je kazen, ki jo more ekipa prestajati zaradi rdečega kartona , se pravi 5 minut. Druga kazen, pa je kazen



igralca, ki mora zapustiti igrišče in je pomembna zaradi statistike Dolžina druge kazni je odvisna od časa ko se prva kazen zaključi pa do konca tekme. V primeru da igralec dobi rdeč karton na koncu tekme se pod čas kazni , začetek kazni in konec kazni vpiše 60:00( glej primer spodaj) Ker pa č obstajajo tudi kazni, ki povzročijo prekršek za 5 minut. Pod kodo Kazni pod obe koloni **vpišemo samo kodo 809**. ne vpisujemo KZ1, KZ2, ali KZ3. Kakšno vrsto kazni je igralec dobil, izvemo iz sodniškega poročila o tekmi, ki mora biti priložen zapisniku in ki je osnova za izrek disciplinskega ukrepa.

Kazen igre na koncu tekme:

Kazni gostje				
čas kazni	začetek kazni	konec kazni	minut kazni	koda
60:00	60:00	60:00	33/5	809
60:00	60:00	60:00	33/10	809





## 8. POMEMBNI ZNAKI



**801** Odmor 30 sek.  
(prsti pravokotno na dlan)



**802** Buli  
(roki vzporedno, dlani navzdol)



**803** Žogica izven igrišča  
**804** Prosti strel  
(roka v smeri igre, dlan navzdol)



**805** Prednost  
(roka v smer igre, dlan navzgor)



**806** Kazenski strel



**807** Kazen z zamudo/  
kaz. strel z zamudo  
(roka navpično, dlan naprej)





## FZS - PRAVILA IGRE FLOORBALL



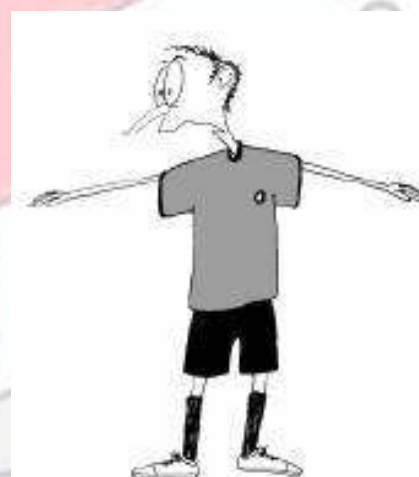
**808** Kazen klopi/osebna kazen  
(roka navpično, število minut  
se pokaže s prsti, 10 min. s stisnjeno pestjo)



**809** Kazen igre - rdeč karton



**810** Zadelek  
(v smer zadetka, nato proti sredini igrišča,  
dlani navzdol)



**811** Nadaljevanje igre/nepravilno dosežen zadelek  
(roki vzporedno, dlani navzdol)

## 9. ZNAKI PREKRŠKOV



**901** Udarec po palici



**902** Zadrževanje naspr. palice  
(dlani obrnjene navzdol)



**903** Dvigovanje naspr. palice  
(dlani obrnjene navzgor)



**904** Visoka palica  
(kot držanje palice)



**905** Postavitev palice, stopala ali noge  
med nasprotnikovi nogi  
(dlan navzgor)



**906** Vlečenje  
(pesti vzporedno)



**907** Nepravilno potiskanje  
(lahko se pokaže le z eno roko)



**908** Nepravilno pomikanje nazaj  
(dlani v obliki skodelice, navzgor)



**909** Grobost  
(pesti)



# FZS - PRAVILA IGRE FLOORBALL



**910** Držanje



**911** Nepravilno oviranje



**912** Podaja z nogo  
(do višine gležnjev)



**913** Igranje s previsoko  
dvignjeno nogo  
(do višine kolena)



**914** Zadrževanje v vratarjevem  
prostoru



**915** Nepravilna razdalja  
(roki navzgor)



**916** Nepravilen skok  
(dlani navzgor)



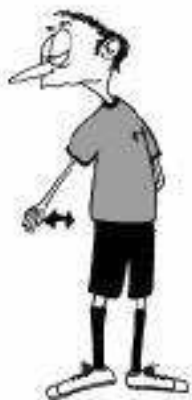
**917** Nepravilna prosta podaja  
(roki vzporedno)



**918** Nepravilno izvajanje prostega  
strela (vlečni strel)  
(v nasprotno smer igranja,  
dlan navzdol)



# FZS - PRAVILA IGRE FLOORBALL



**919** Igranje z žogico v ležečem položaju



**920** Igra z roko (dlan navzgor)



**921** Igranje z glavo (dlan na čelo)



**922** Nepravilna menjava (roki rotirata)



**924** Zavlačevanje z igro



**925** Neprimerno obnašanje



Jesenice, 10 .9.2014

Sekretar FZS

Bojan Klavžar

